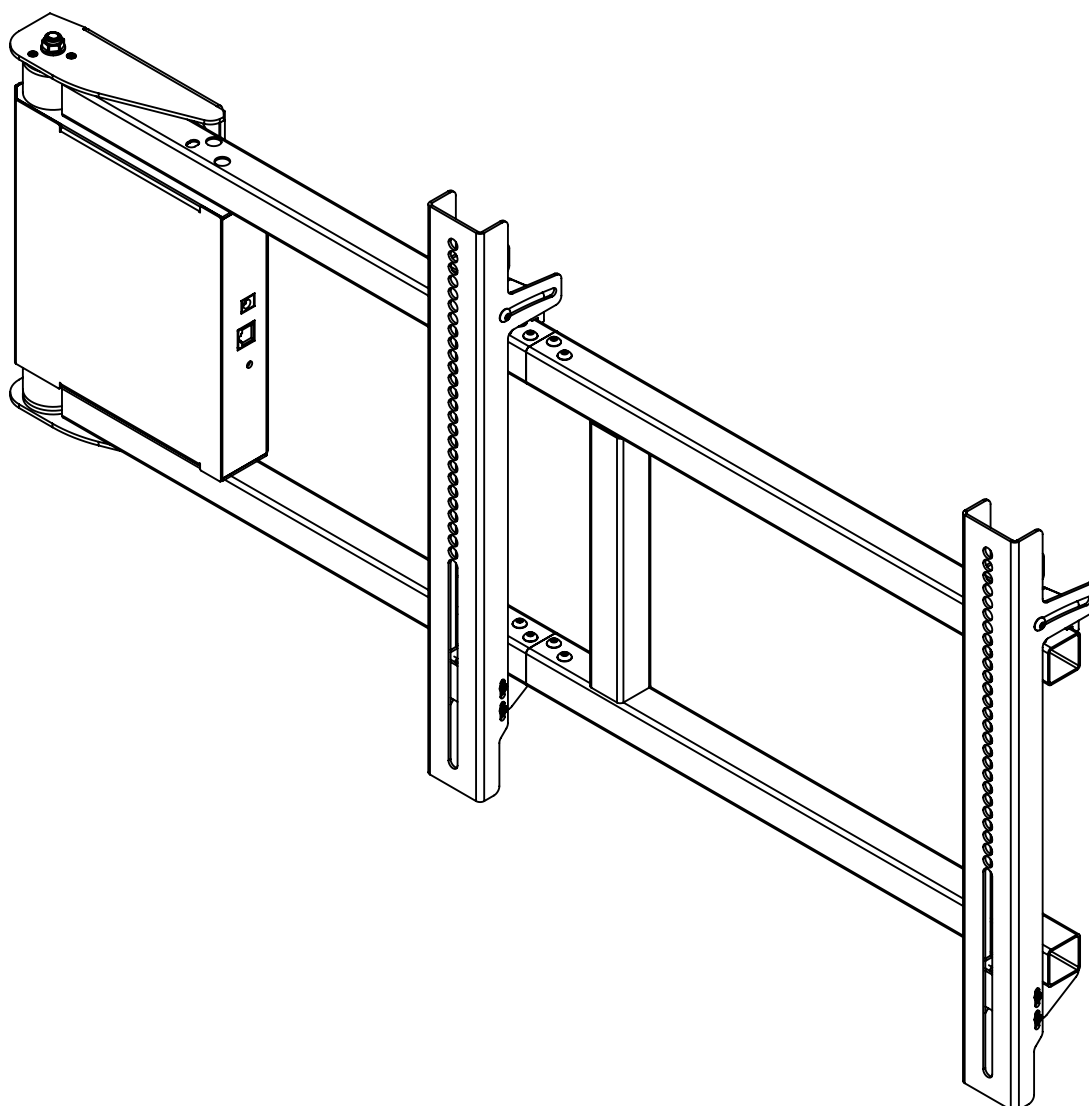


SWING MOUNT INSTRUKCJA MONTAŻU

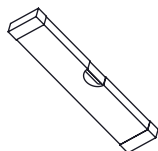


Lista części

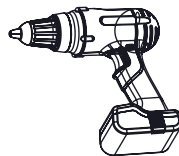
Wymagane narzędzia



Śrubokręt [1]



Poziomica [2]
*Nie wymagana



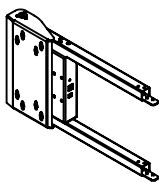
Wkrętarka
lub wiertarka [3]



Wiertło odpowiednie
do kołków
montażowych[4]

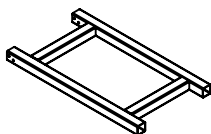
Części w pudełku

1 szt.



Swing Mount [5]

1 szt.



Ramie TV [6]

2 szt.



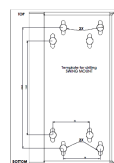
Belka do TV [7]

1 szt.



Odbiornik
podczerwieni [8]

1 szt.



Szablon
do wiercenia[9]

1 szt.



Zasilacz [10]

Opakowanie 1



- klucz imbusowy 3;
- klucz imbusowy 5;

Opakowanie 2

- tuleje dystansowe oraz śruby do montażu TV



4 szt. (15 mm)



4 szt. - M5x25



4 szt. - M4x25

8 szt. - M5x10

4 szt. - M8x25

4 szt. - M6x25



4 szt. (10 mm)



4 szt. - podkładka 6



Śruby mocujące,

1. Po rozpakowaniu zamontuj pionowe belki do telewizora za pomocą śrub dostarczonych przez producenta telewizora lub opcjonalnie jednych z zawartych w zestawie (M4x25; M5x25; M6x25; M8x25). Opcjonalnie użyj dostarczonych elementów dystansowych aby zamontować telewizor **.

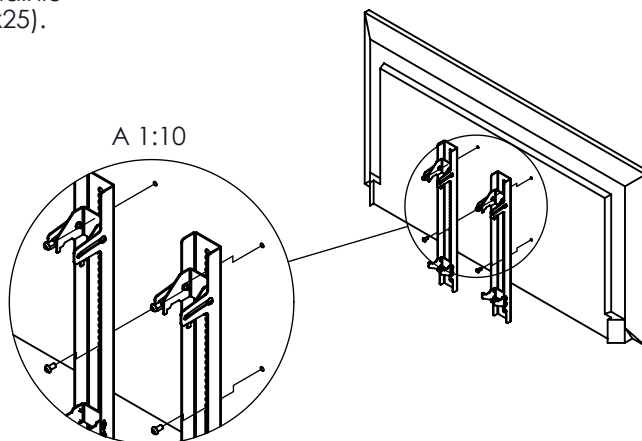
** Elementy dystansowe



4 szt. (15 mm)



4 szt. (10 mm)



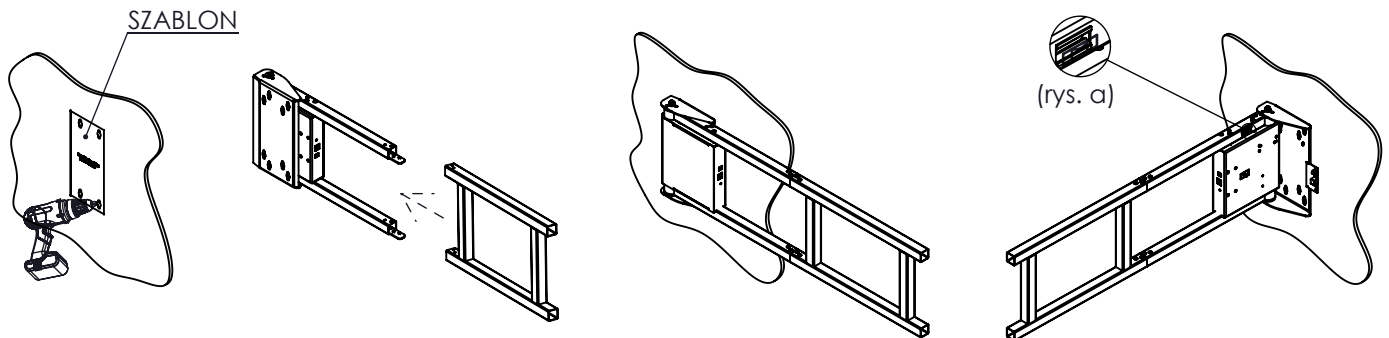
2. Montaż uchwytu na ścianie.

2.1. Zastosuj szablon, wywierć otwory i zamontuj śruby.
UWAGA! Pamiętaj o wypoziomowaniu urządzenia

2.2. Skręć ramie z Swing Mount za pomocą śrub M5x10

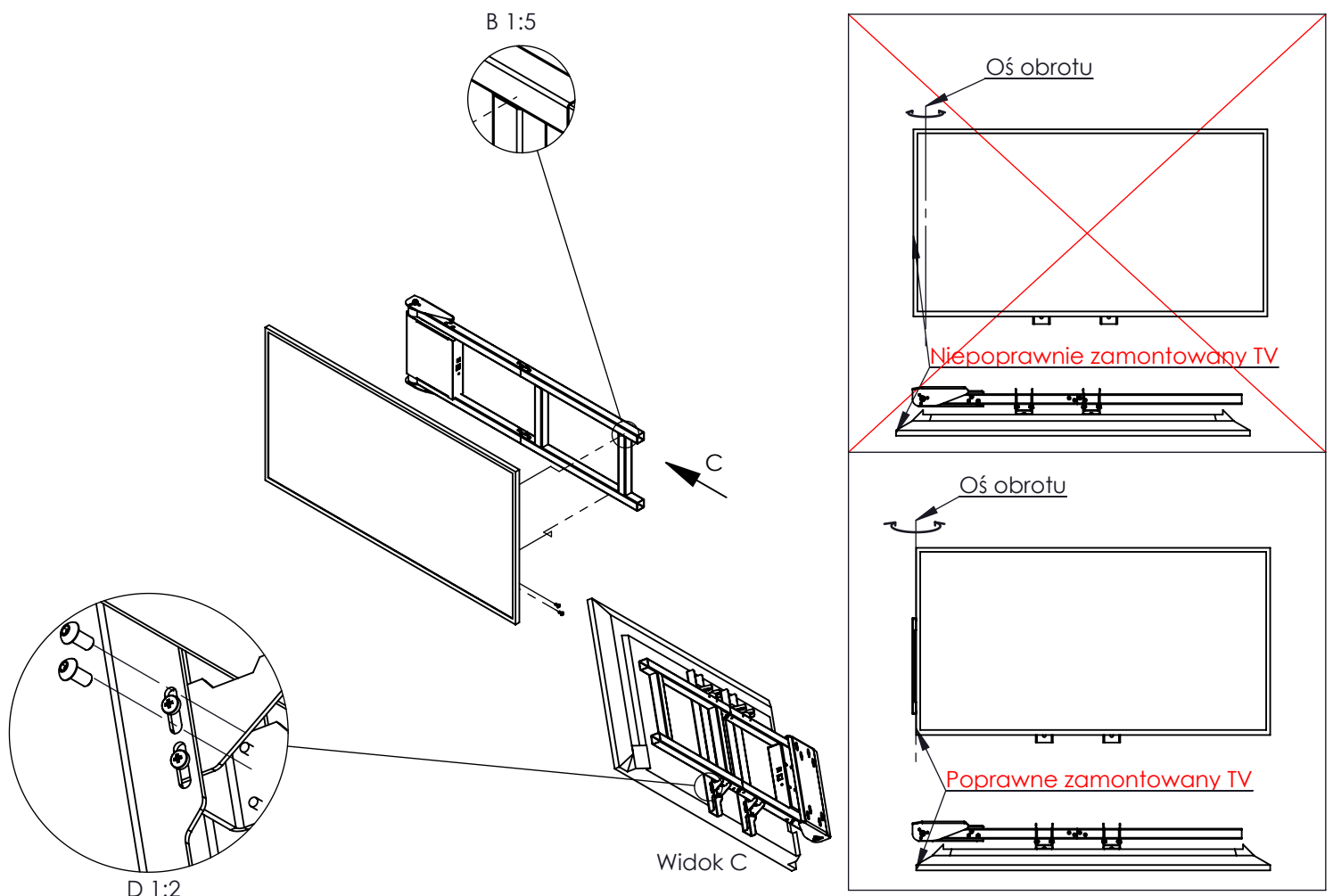
2.2. Załóż SWING MOUNT przesuwając go w dół.
UWAGA! Urządzenie jest symetryczne, możliwość montażu dla dowolnego kierunku otwierania (prawo-lewo).

2.3. Otwórz urządzenie * i dokręć śruby.
UWAGA! Sprawdź dokładnie, czy urządzenie jest wypoziomowane za pomocą dostarczonej poziomicy (rys. a)



* Otwórz SWING MOUNT ręcznie lub zaprogramuj sterownik SWING MOUNT. Urządzenie można otworzyć ręcznie bez ryzyka uszkodzenia.

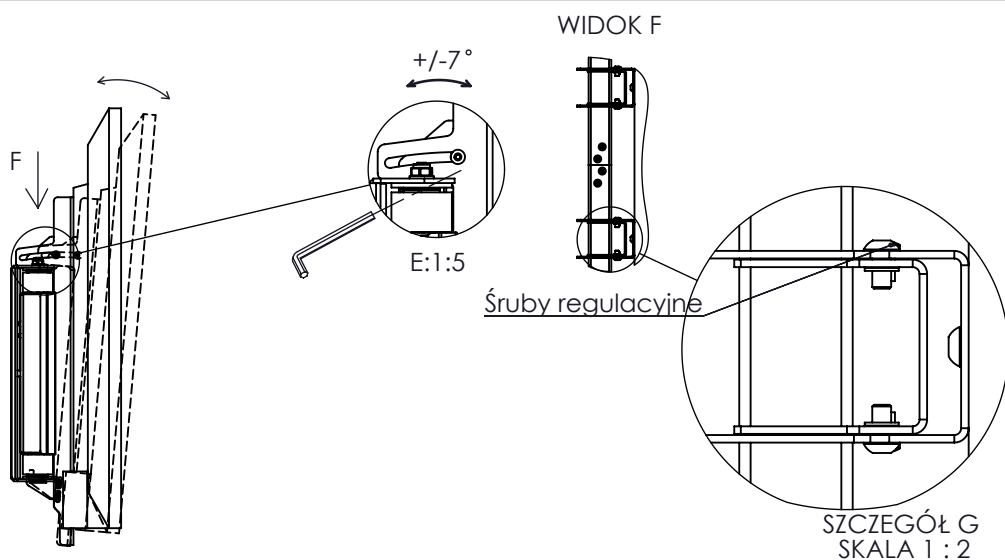
3. Po zamontowaniu urządzenia na ścianie, powieś na nim telewizor z zamontowanymi pionowymi belkami (patrz punkt 1) a następnie dokręć śruby (szczegóły D). Pamiętaj jednak o tym, iż telewizor nie może wystawać poza oś obrotu SWING MOUNT.



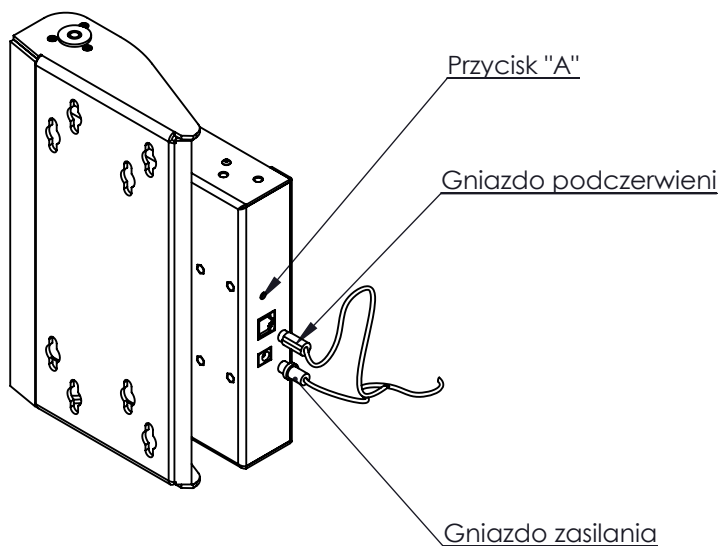
4. Regulacja kąta nachylenia.

Wyreguluj kąt nachylenia tak aby wygodnie widzieć ekran.

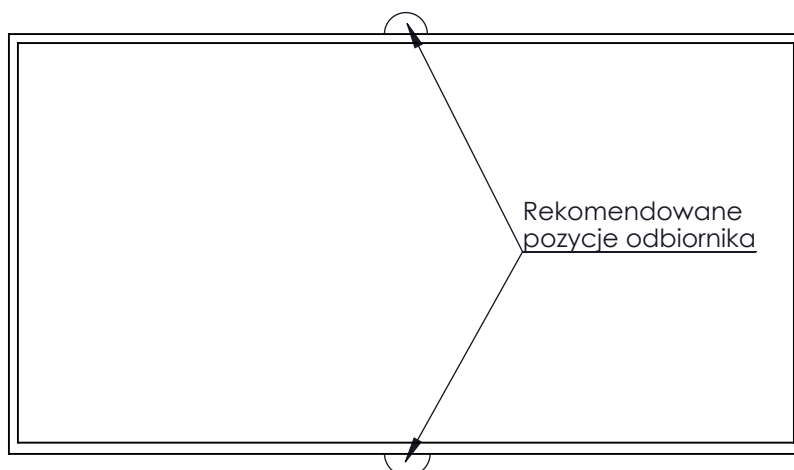
Poluzuj w tym celu śruby (szczegół E), ustaw odpowiednio ekran a następnie skręć ponownie śruby.



5. Podłącz zasilacz sieciowy i odbiornik podczerwieni do odpowiednich gniazd a następnie podłącz zasilacz do źródła zasilania .

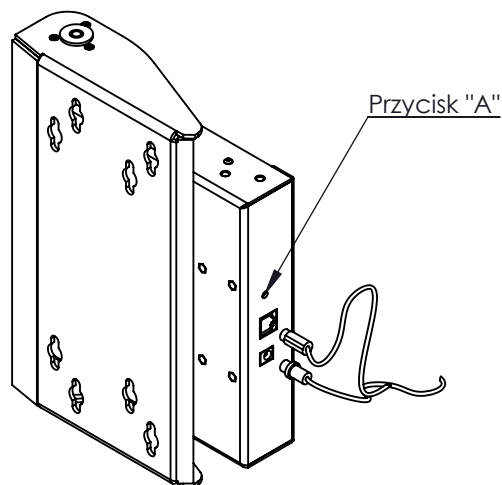


6. Umieść odbiornik podczerwieni tak, aby był widoczny dla twojego pilota.



PROGRAMOWANIE SWING MOUNT

1. Podłącz urządzenie do źródła zasilania.

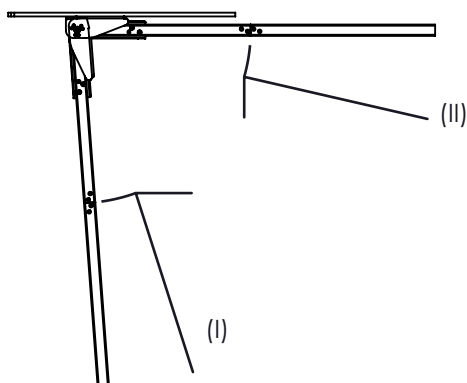


2. Programowanie rozpoczyna się od przypisania określonych funkcji do przycisków na pilocie. Uniwersalny odbiornik podczerwieni obsługuje większość popularnych pilotów.

Naciśnij przycisk "A" na Swing Mount, aż usłyszysz długi sygnał "beep" a następnie zaprogramuj pierwszy przycisk na pilocie.

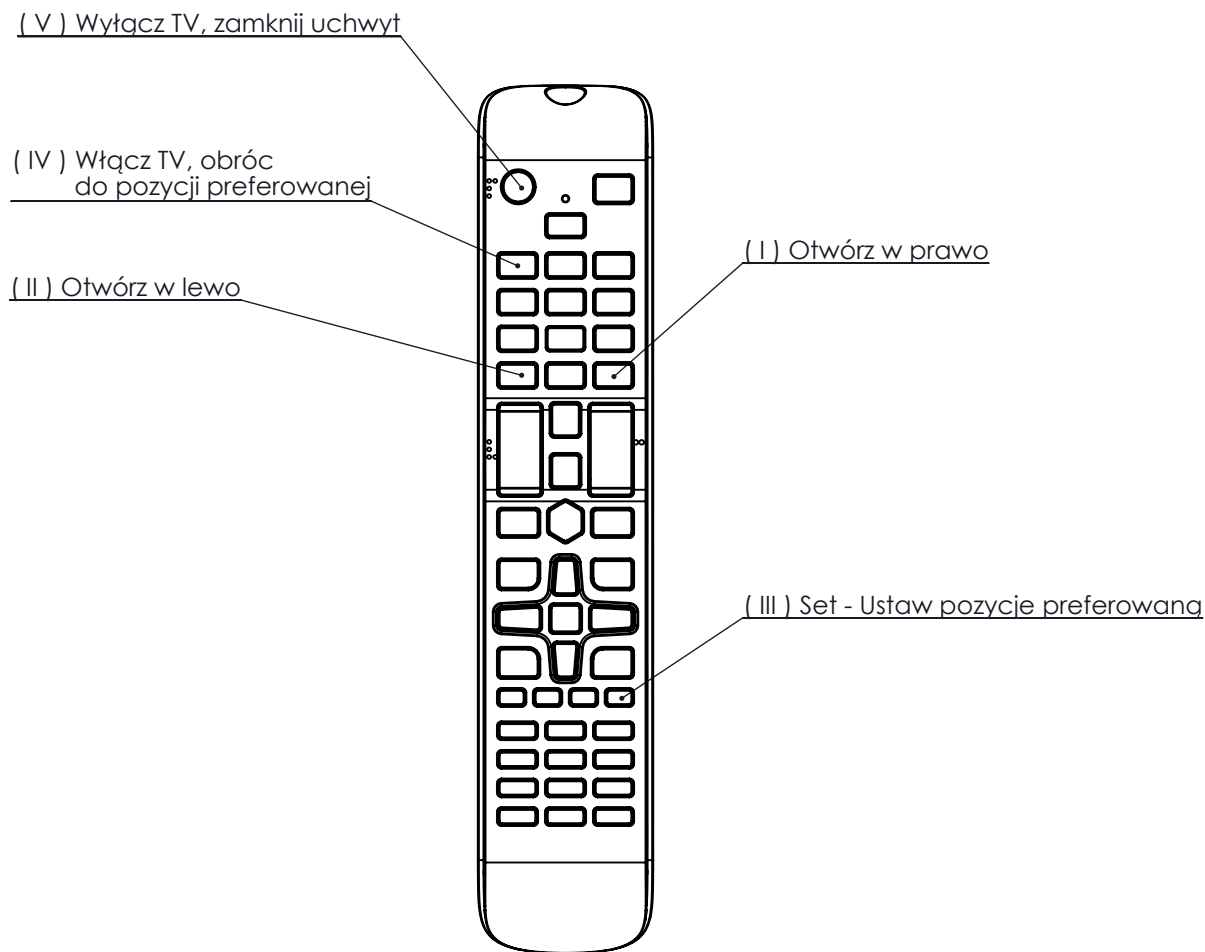
Po każdym sygnale "beep", wybierz dowolny przycisk na pilocie *.

- I - przycisk zamykania (prawo)
- II - przycisk otwierania (lewo)
- III - przycisk konfiguracji (set)
- IV - przycisk pozycji preferowanej
- V - przycisk zamknięcia



*Pamiętaj, że przycisk ten będzie również aktywny dla TV.

Przykładowe ustawienie Pilota TV



*Powyższy obrazek jest jedynie przykładem - SWING MOUNT można zaprogramować według własnych preferencji

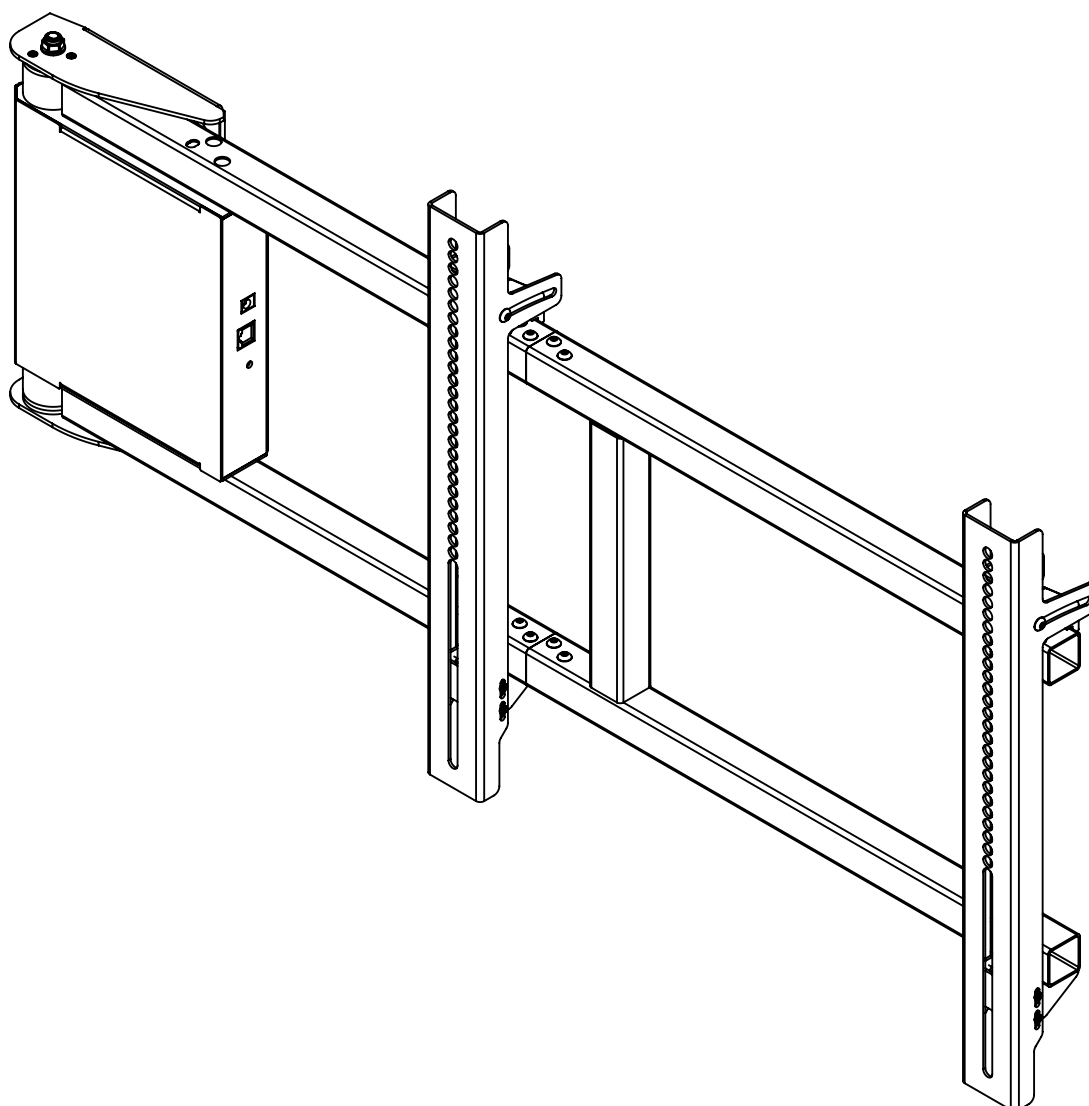
3. Pozycja preferowana:

- ustawić pozycje urządzenia za pomocą przycisków (I) i (II) i potwierdzić przyciskiem (III), do usłyszenia krótkiego sygnału "beep". Od tej pory przycisk przypisany jako (IV) ustawi uchwyt w zaprogramowanej pozycji.

4. Po kroku (V) programowanie jest zakończone. Możesz również wyjść z trybu programowania w dowolnym momencie, naciskając przycisk „A” na Swing Mount.

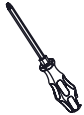
SWING MOUNT

Mounting Instructions

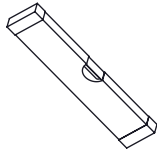


Parts List

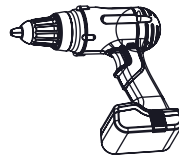
Required tools



Screwdriver [1]



Spirit level [2]
*Not Required



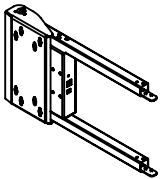
Drill driver [3]



Drill [4]
(Suitable for screws)

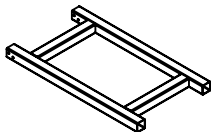
Supplied Accesories

1pc.



Swing Mount [5]

1pc.



TV arm [6]

2pcs



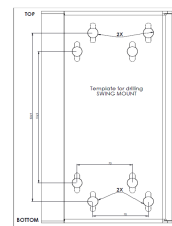
TV holder [7]

1pc.



IR Receiver [8]

1pc.



Template for drilling [9]

1pc.



AC adapter [10]

Pouch 1



- Allen key 3;
- Allen key 5;

Pouch 2

-spacers elements and screws for TV mounting



4pcs (15 mm)



4pcs - M5x25
8pcs - M5x10
4pcs - M8x25



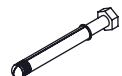
4pcs - M4x25
4pcs - M6x25



4pcs (10 mm)



4pcs - washer 6



4x Mounting screws

1.After unpacking, mount the vertical beams to the TV using screws supplied by the TV manufacturer, or optionally one of the included in the set (M4x25; M5x25; M6x25; M8x25). Optionally, use the supplied spacer elements to mount the TV**.

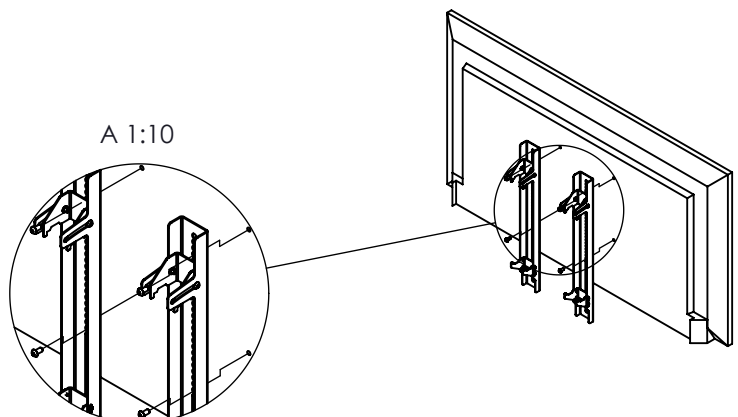
** Spacer Element



4pcs (15 mm)



4pcs (10 mm)



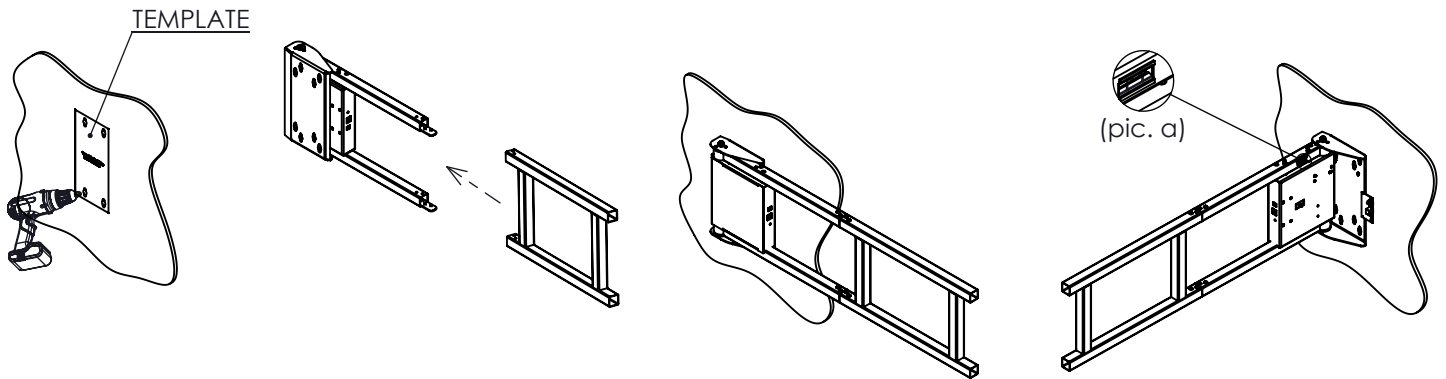
2. Mounting the device on the wall.

2.1. Apply the template, drill holes and mount the screws.
Attention!
Remember to level the device.

2.2. Screw the arm to the Swing Mount with the M5x10 screws.

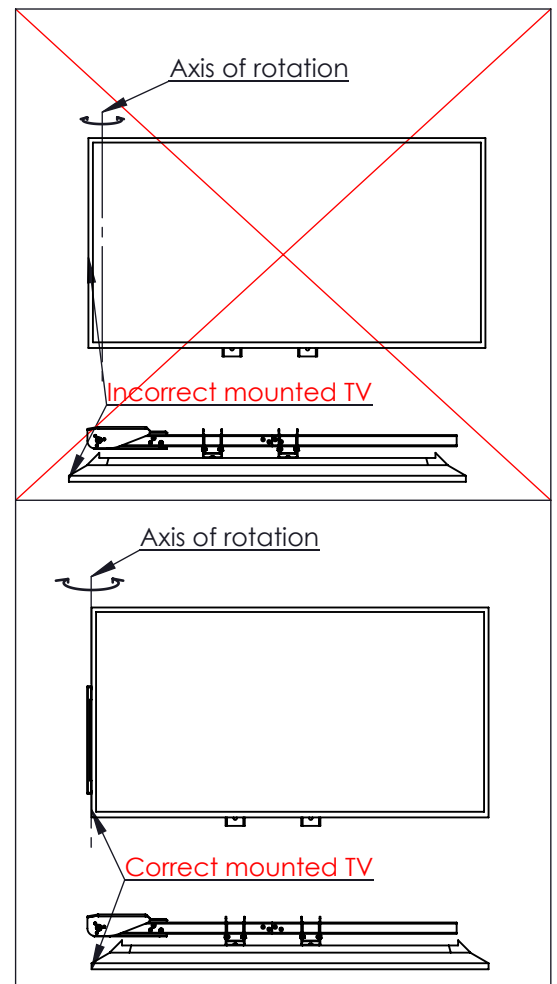
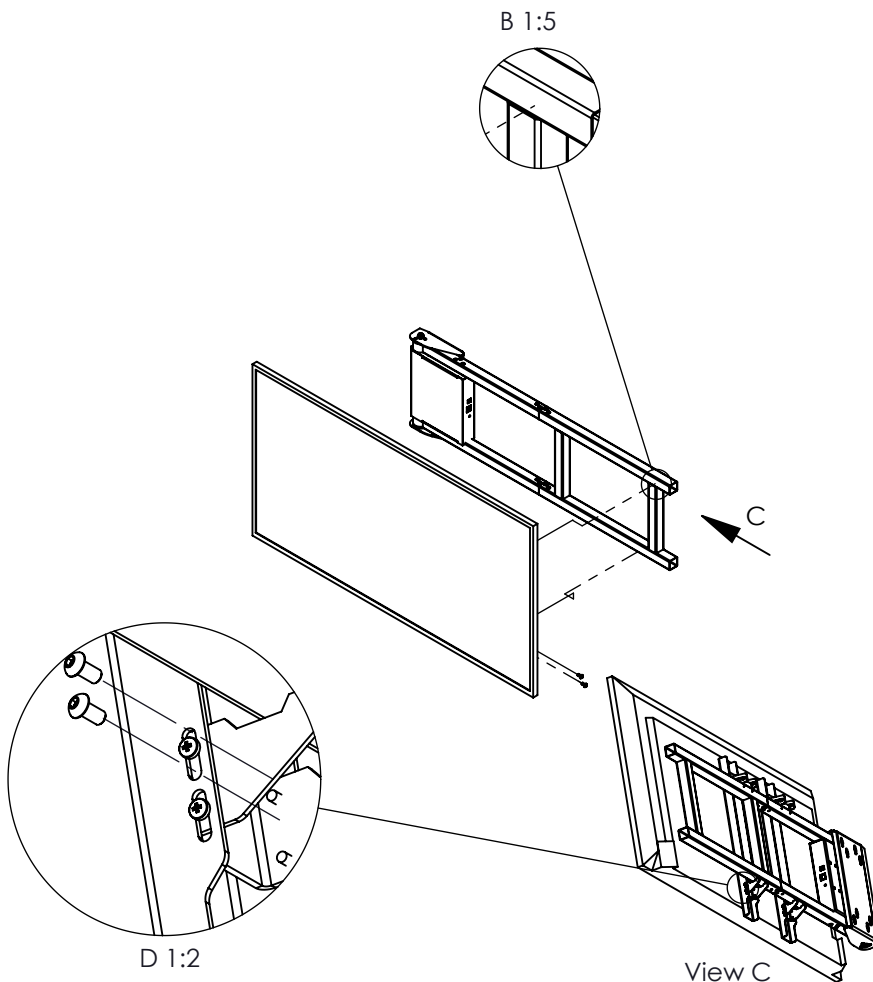
2.3. Put the SWING MOUNT and then move it down.
Attention!
The device is symmetrical, mounting option for any opening direction (right-left).

2.4. Open the device * and tighten the screws.
Attention!
Double check if the device is leveled using the provided spirit level (pic. a)



* Open SWING MOUNT manually or program the SWING MOUNT.
The device can be moved manually with no risk.

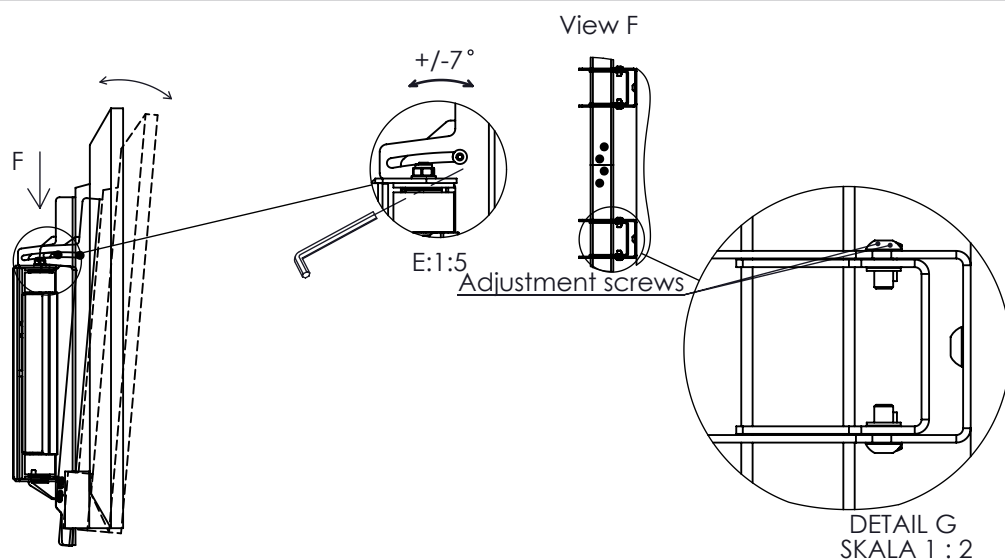
3. After mounting the device on the wall, hang the TV with previously installed vertical beams (see point 1) and then tighten the screws (detail D). Remember, however, that the TV mustn't protrude beyond the SWING MOUNT axis of rotation.



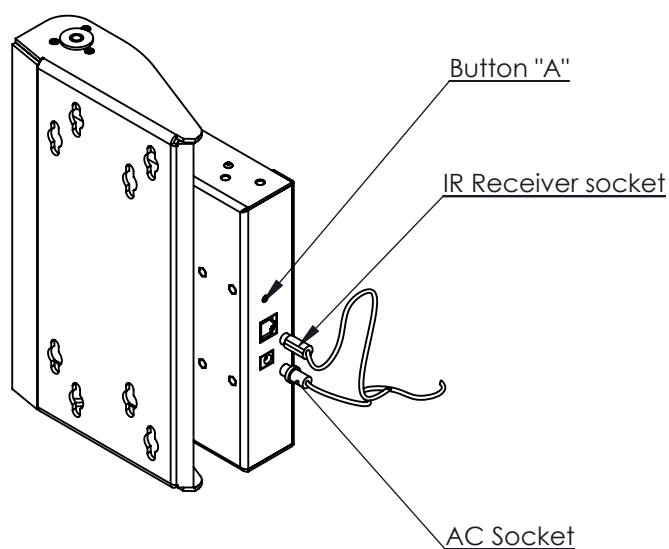
4. Adjusting the tilt angle.

Adjust the angle of inclination to comfortable to see the screen.

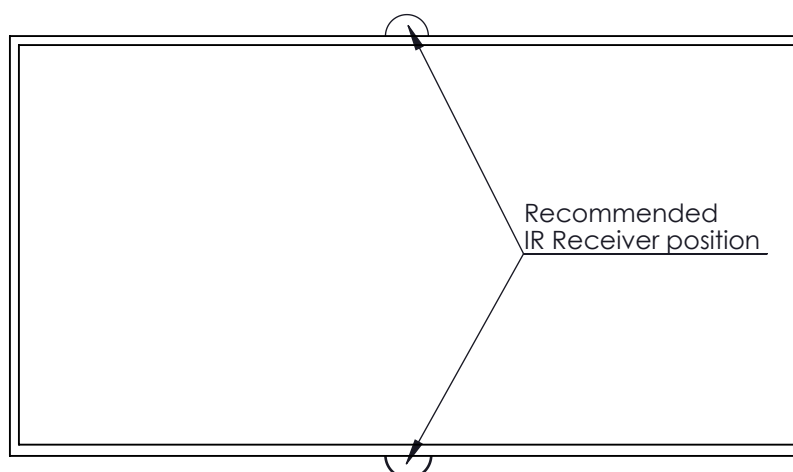
To do this, loosen the screws (detailed E), set accordingly screen then tighten the screws.



5. Connect the AC power adapter and IR receiver to corresponding sockets then connect the adapter to a power source.

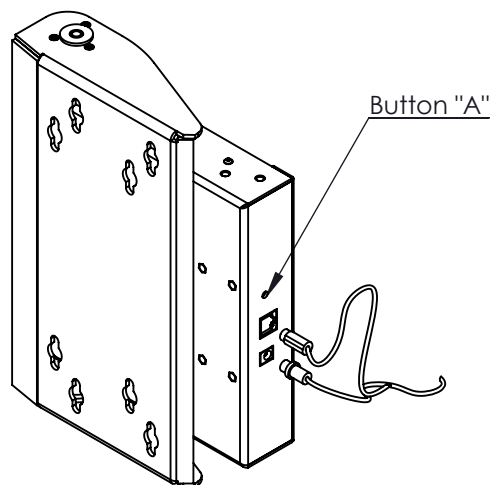


6. Place the IR receiver, so that it is visible to the remote control.



Driver programming SWING MOUNT

1. Connect the device to the power supply.

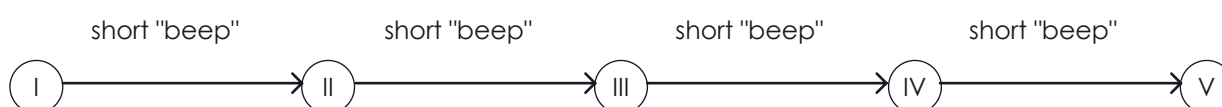
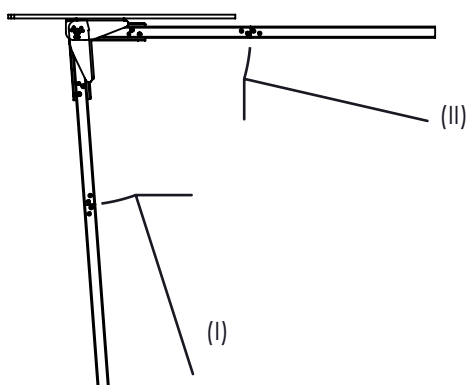


2. Programming begins by assigning specific functions to buttons on your remote control. The universal IR-Receiver can read most of the popular TV remotes.

Hold the "A" button on the Swing Mount until you hear a long "beep" then program first button on the remote control.

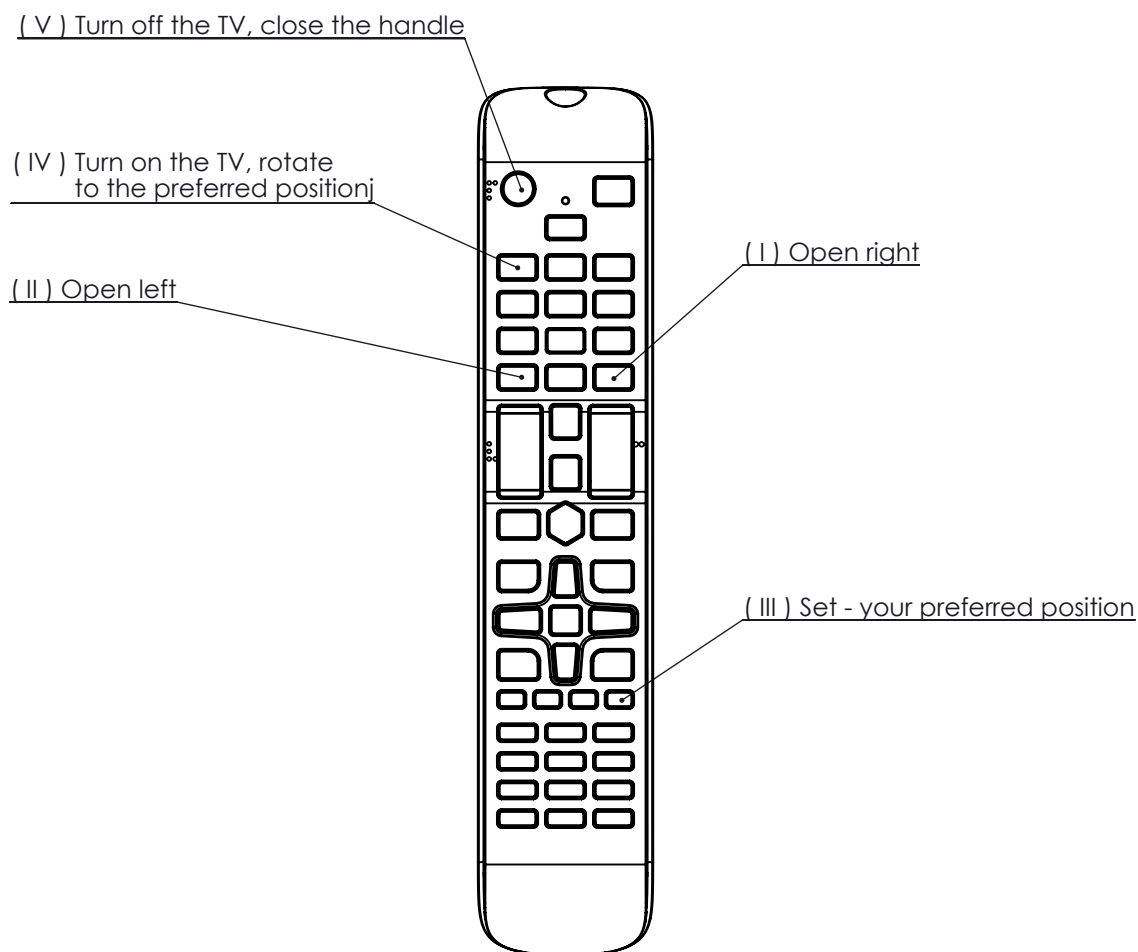
After each "beep" signal, choose another the button on your remote *.

- I - closing button (right)
- II - opening button (left)
- III - setup button (set)
- IV - preferred position button
- V - close button



*Remember that this button will also be active for TV.

Sample TV remote control setting



*The above picture is just an example - SWING MOUNT can be programmed according to your preferences

3. Preferred position:

- set the device position using the (I) and (II) buttons and confirm with the (III) button, until you hear a short beep. From now on, the button assigned as (IV) will set the handle to the programmed position.

4. After step (V) programming is done. You may also leave the programming mode anytime you want by pressing the "A" button on the Swing Mount.